**회 의 록**

**1. 회의개요**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 일시 | 22.05.12 | 장소 | 각자 집 |
| 작성자 | 정롭비 | 작성일 | 22.05.12 |
| 참석자 | 전부 | | |
| 안건 | 졸작 초기 대책 | | |

**2. 회의내용**

|  |  |
| --- | --- |
| 회의내용 | 1. 교수님을 누구로 찾아야 하나   후보  윤정현  송인희  이용희 장지웅 이대현  이형구 김경철 오황석 이택희  ~~김현, 김재경 – 전공과 살짝 벗어난 듯한 느낌~~  관리 – 멘탈 관리, 과제양 – 적절히 유익하면 얻는게 많음, 힘 – 통과 난이도가 쉬워 짐  힘은 살짝 약해도 괜찮다.   1. 게임은 무엇을 할 것인가   게임 기술  장르 – (FPS , TPS) 슈팅 류, ~~RPG~~, 배틀로얄, ~~시뮬레이션(팜, 심즈)~~  , 로그라이크(건파이어?), ~~AOS(롤)~~, RTS(스타), ~~레이싱~~  로그라이크를 좀 만지자  카메라 : 1인칭 - 3인칭 – 병행 – Top뷰 <- 나중에 생각   * 건파이어 처럼 총을 섞거나 마법류 같은 스킬   게임 진행 방식 –  캐릭터 – 하나의 모델 캐릭터로 진행  대용량 던전  진행 될 때 마다 스킬, 장비 등을 제공  필요한 자원을 꾸준히 찾아야함 (마나 소모 게이지)  라운드를 클리어하고 게임을 진행할지 도전할지 선택 (죽으면 소유물 전부 잃음)  라운드마다 보스  테마 – 어두운 건 피함  컨셉 -  기술적 요소  서버 – 보이스 네트워크, 로그인 시스템 – 데이터베이스 (보류) |
| 결정사항 |  |
| 향후일정 | 계획 일정, 게임 규모 확정 짓기 – 5/15 (일) |
| 특이사항 |  |